

Anlage 4: Groß-/Kleinfeldmarathon und Patentennis

Großfeld/Kleinfeldmarathon

Ziel / Aufgabe:

Es wird derjenige gesucht, der den längsten Ballwechsel mit einem Trainer/Zuspieler spielen kann.

Der Trainer/Zuspieler spielt dabei abwechselnd auf Vorhand und Rückhand.

Organisation:

Je nach Alter oder Spielstärke wird dabei entweder über das Großfeld, über das Kleinfeld oder Kleinfeldnetz mit Methodikbällen gespielt. Jede Netzüberquerung zählt einen Punkt. Je nach Anzahl der anwesenden Personen hat jeder Teilnehmer 3-5 Versuche. Alle Versuche werden zusammengezählt. Der Zuspieler muss kein Trainer sein, sollte aber ein spielstarker, sicherer und „animationsfähiger“ Spieler sein.

Material:

Kleinfeldnetz, Methodikbälle, Tennisbälle

Patentennis

Es wird ein Doppeltournament veranstaltet, welches in der Durchführung sehr dem „Schleifchenturnier“ ähnelt. Pro Runde werden neue Doppelpaarungen ausgelost. Ein Kriterium muss dabei berücksichtigt werden: Jedes Mitglied des Vereins spielt mit einem Besucher. Er übernimmt dabei die Rolle eines Paten, d.h. er hilft, den interessierten Besucher in den Verein zu führen.

Organisation:

Jede Runde wird nach Zeit gespielt. Die Zeitdauer beträgt je nach Teilnehmerzahl 20-30 Minuten. Nach jeder Runde werden neue Doppelpaarungen ausgelost.

Im Vorfeld müssen einige Mitglieder akquiriert werden, die für das Patentennis immer abrufbereit zur Verfügung stehen.



TIP:

Sich kennenlernen und Spaß haben genießen oberste Priorität!
Lassen Sie keinen Wettkampfgedanken aufkommen!